



VIDA AL AIRE LIBRE

ESPECIALIDAD:

Acampador

BRONCE

1. Haber participado en un (1) acantonamiento.
2. Saber que se debe llevar en un morral para un acantonamiento de dos (2) días.
3. Saber y demostrar como se arregla un morral.
4. Haber realizado una excursión con la manada.
5. Haber realizado un paseo con la manada.

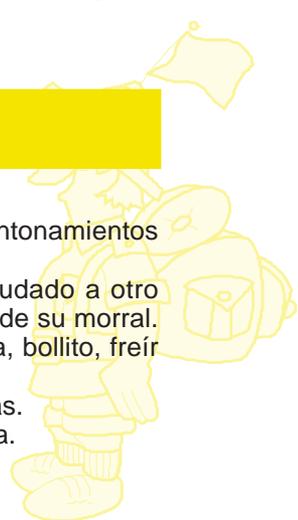
PLATA

1. Haber participado en cuatro (4) acantonamiento (incluyendo al anterior).
2. Haber participado en cuatro (4) excursiones de manada.
3. Haber participado en cuatro (4) paseos.
4. En un acantonamiento haber demostrado tener arreglado siempre sus pertenencias y morral.

ORO

1. Haber participado en un total de ocho (8) acantonamientos (incluyendo los realizados en bronce y plata).
2. En un acantonamiento haber explicado y ayudado a otro Lobato, Lobezna o Cachorro (a) en el arreglo de su morral.
3. Demostrar que sabe amasar, hacer una arepa, bollito, freír un huevo, hacer una tortilla.
4. Demostrar que sabe prender una cocinilla a gas.
5. Demostrar que con ayuda sabe armar un carpa.

MANADA





**VIDA AL
AIRE LIBRE**

ESPECIALIDAD: Acampador

BRONCE

Para los niños que vienen de Mandada con la especialidad aprobada en Oro la entrega es automática. Para los que vienen de la calle deben realizar los siguientes puntos:

1. Planificar y ejecutar dos excursiones con su patrulla.
2. Realizar una exposición en su patrulla sobre que debe llevar un morral y como se arregla para una excursión.
3. Demostrar que sabe amasar, hacer una arepa, bollito, freír un huevo, hacer una tortilla.
4. Demostrar que sabe prender una cocinilla a gas.
5. Demostrar con ayuda que sabe armar una carpa.
6. Presentarse a inspección correctamente uniformado y equipado para una excursión, personal, de patrulla o de Tropa.

PLATA

1. Conocer las principales normas que hay que tener para seleccionar un lugar para que acampe una patrulla y demostrar por medio de un plano como se distribuye un campamento de patrulla, con relación al sitio de ubicación de la cocina, agua potable, leñero, sanitario, etc.
2. Haber acampado 12 noches en carpa y 2 en refugio.
3. Haber participado en 3 campamentos de tres días.
4. Haber tomado parte en 3 excursiones.
5. Saber levantar y guardar correctamente una carpa e indicar las normas de mantenimiento y reparación.
6. Elaborar un menú satisfactorio con su lista de ingredientes, utensilios a usar y equipo necesario para un campamento de

TROPA





VIDA AL AIRE LIBRE

ESPECIALIDAD: Acampador

TROPA

Patrulla de 3 días.

7. Demostrar que tiene buenos conocimientos de cocina y haber cocinado para su patrulla 18 comidas en campamentos.
8. Conocer y practicar las normas de prevención de incendio en bosques y sabanas.

ORO

1. Conocer los medios de orientación, por las Estrellas, la Brújula, Mapas, etc.
2. Conocer y haber aplicado las precauciones que deben tomarse para evitar el peligro de consumir aguas contaminadas y alimentos en mal estado.
3. Haber acampado veinte 20 noches (ocho más a las adicionales en plata) en carpa y seis (cuatro mas a las adicionales en plata) en refugio.
4. Conocer de primeros auxilios como tratar: la Insolación, la Convulsión, Fracturas, diferencias entre heridas que requieran sutura y cuales no.
5. Demostrar prácticamente el uso del hacha, hachuela, machete y el cuidado de cada una de ellas.
6. Demostrar que el 60% de su patrulla domina el 50% de esta especialidad en plata.





**VIDA AL
AIRE LIBRE**

ESPECIALIDAD: Acampador

CLAN

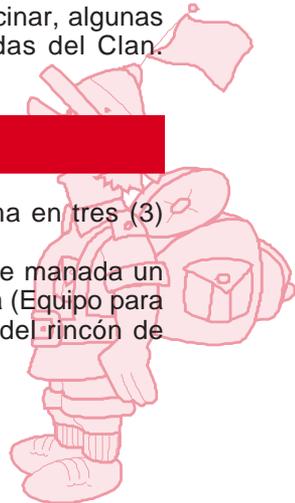
BRONCE

Para el que viene de la Tropa con la especialidad en Oro aprobada, automáticamente tiene la especialidad en Bronce. Para el que viene de la calle debe realizar los siguientes puntos:

1. Conocer los medios de orientación, por las estrellas, la brújula, mapas, etc.
2. Conocer y haber aplicado las precauciones que deben tomarse para evitar el peligro de consumir aguas contaminadas y alimentos en mal estado.
3. Conocer de primeros auxilios como tratar: la Insolación, la Convulsión, Fracturas, diferencias entre heridas que requieran sutura y cuales no.
4. Demostrar prácticamente el uso del hacha, hachuela, machete y el cuidado de cada una de ellas.
5. Participar y/ o Planificar y Realizar cuatro (4) noches Rovers (Puede participar en noches Rovers organizadas por otro Clan).
6. Preparar una exposición de 20 minutos sobre prevención de Incendios Forestales.
7. Preparar el menú, listar los ingredientes y cocinar, algunas de las comidas, en por lo menos tres salidas del Clan.

PLATA

1. Haber apoyado en la ejecución del programa en tres (3) campamentos técnicos de la Tropa.
2. Preparar y ejecutar en un acantonamiento de manada un juego de lo que hace un scout cuando acampa (Equipo para acampar, selección del sitio y construcción del rincón de patrulla)





VIDA AL AIRE LIBRE

ESPECIALIDAD: Acampador

CLANIN

3. Participar en la planificación y asistir a tres (3) noches Rovers con Clanes de otros grupos Scouts.
4. Participar en un campamento con otra Organización juvenil reconocida.

ORO

1. Planificar y ejecutar un campamento Rover de dos días.
2. Planificar y ejecutar un campamento de dos noches con la Barra Blanca del Grupo.
3. Planificar y ejecutar un campamento de una noche con una patrulla del Grupo.
4. Planificar y ejecutar un campamento de una noche, por lo menos con un dirigente de Clan del Grupo y dos dirigente de Clan de otro Grupo.

