



Cultura Física

ESPECIALIDAD: Nadador

BRONCE

1. En el juego del túnel, debajo del agua, pasar entre las piernas de al menos tres (3) Lobatos o Lobeznas.
2. Nadar 25 mts. estilo Libre.
3. Nadar 25 mts. estilo Espalda.
4. Conocer la patada y la brazada estilo Pecho.
5. Desde un taco de natación, saltar al agua de cabeza, sin tocar el fondo. Nadar 10 metros por debajo del agua.
6. Saber lanzarse de un trampolín.

PLATA

1. Conocer el uso de la tabla de natación.
2. Nadar al menos 12 mts. de patada con tabla estilo Libre.
3. Conocer un método para regular la respiración.
4. Saber flotar hacia arriba sin moverse.
5. En el juego del túnel, pasar entre las piernas de al menos un Lobato o Lobezna (por debajo del agua).
6. Saber lanzarse correctamente a una piscina de cabeza.
7. Conocer las reglas de seguridad a tener en una piscina.
8. Poder sumergirse a una profundidad de 1 metro.





Cultura Física

ESPECIALIDAD:

Nadador

ORO

1. En el juego del túnel, debajo del agua, pasar entre las piernas de al menos tres (3) Lobatos o Lobeznas.
2. Nadar 25 mts. estilo Libre.
3. Nadar 25 mts. estilo Espalda.
4. Conocer la patada y la brazada estilo Pecho.
5. Desde un taco de natación, saltar al agua de cabeza, sin tocar el fondo. Nadar 10 metros por debajo del agua.
6. Saber lanzarse de un trampolín.

MINISTERIO DE EDUCACIÓN





ESPECIALIDAD: Nadador

Cultura Física

BRONCE

- Para los jóvenes que pasan a la tropa y ya tienen la avanzada de Manada, es automática su entrega.
 - Para los jóvenes que entran directamente de la calle, deben cumplir los requisitos de nivel Plata y Oro de Manada.
1. Conocer el uso de la tabla de natación.
 2. Nadar al menos 12 mts. de patada con tabla estilo Libre.
 3. Conocer un método para regular la respiración.
 4. Saber flotar hacia arriba sin moverse.
 5. En el juego del túnel, pasar entre las piernas de al menos un Lobato o Lobezna (por debajo del agua).
 6. Saber lanzarse correctamente a una piscina de cabeza.
 7. Conocer las reglas de seguridad a tener en una piscina.
 8. Poder sumergirse a una profundidad de 1 metro.
 9. En el juego del túnel, debajo del agua, pasar entre las piernas de al menos tres (3) Lobatos o Lobeznas.
 10. Nadar 25 mts. estilo Libre.
 11. Nadar 25 mts. estilo Espalda.
 12. Conocer la patada y la brazada estilo Pecho.
 13. Desde un taco de natación, saltar al agua de cabeza, sin tocar el fondo. Nadar 10 metros por debajo del agua.
 14. Saber lanzarse de un trampolín.

PLATA

1. Nadar correctamente 50 metros en Estilo Libre.
2. Nadar correctamente 50 metros en otro estilo.
3. Nadar correctamente 25 metros en un tercer estilo.
4. Poder sumergirse a 2 metros de profundidad y sacar un objeto.





Cultura Física

ESPECIALIDAD:

Nadador

TROPA

5. En el juego del túnel debajo del agua, pasar por entre las piernas de cinco (5) de los o las miembros de su patrulla.
6. Conocer al menos una de las vueltas olímpicas del estilo Libre.
7. Conocer la patada y la brazada estilo Pecho.
8. Desde un taco de natación, saltar al agua de cabeza, sin tocar el fondo.

ORO

1. Nadar 100 mts. estilo Libre.
2. Nadar 100 mts. estilo Espalda.
3. Nadar 50 mts. estilo pecho.
4. Conocer la patada y la brazada estilo Mariposa.
5. Demostrar que conoce las dos variantes de la vuelta olímpica estilo Libre.
6. Demostrar que conoce las dos variantes de la vuelta olímpica estilo Espalda.
7. Demostrar las vueltas olímpicas estilo Pecho y Mariposa.
8. Conocer la salida para el estilo Espalda.
9. Demostrar satisfactoriamente que conoce la estructura de las decisiones de una competencia de natación (Juez arbitro, Juez de Salida, Jueces Auxiliares, Cronometristas, etc.)
10. Con su patrulla, organizar una actividad en la que se explique a los o las demás miembros de su Tropa, al menos otros tres (3) deportes acuáticos.





ESPECIALIDAD: Nadador

Cultura Física

BRONCE

- Para los jóvenes que pasan al Clan y ya tienen la avanzada de Tropa, es automática su entrega.
 - Para los jóvenes que entran directamente de la calle, o que no hayan seleccionado esta especialidad deben cumplir los requisitos de nivel Plata y Oro de Tropa.
1. Nadar correctamente 50 metros en Estilo Libre.
 2. Nadar correctamente 50 metros en otro estilo.
 3. Nadar correctamente 25 metros en un tercer estilo.
 4. Poder sumergirse a 2 metros de profundidad y sacar un objeto.
 5. En el juego del túnel debajo del agua, pasar por entre las piernas de cinco (5) de los o las miembros de su patrulla.
 6. Conocer al menos una de las vueltas olímpicas del estilo Libre.
 7. Conocer la patada y la brazada estilo Pecho.
 8. Desde un taco de natación, saltar al agua de cabeza, sin tocar el fondo.
 9. Nadar 100 mts. estilo Libre.
 10. Nadar 100 mts. estilo Espalda.
 11. Nadar 50 mts. estilo pecho.
 12. Conocer la patada y la brazada estilo Mariposa.
 13. Demostrar que conoce las dos variantes de la vuelta olímpica estilo Libre.
 14. Demostrar que conoce las dos variantes de la vuelta olímpica estilo Espalda.
 15. Demostrar las vueltas olímpicas estilo Pecho y Mariposa.
 16. Conocer la salida para el estilo Espalda.
 17. Demostrar satisfactoriamente que conoce la estructura de las decisiones de una competencia de natación (Juez arbitro, Juez de Salida, Jueces Auxiliares, Cronometristas, etc.)
 18. Con su patrulla, organizar una actividad en la que se explique





Cultura Física

ESPECIALIDAD:

Nadador

CLAN

a los o las demás miembros de su Tropa, al menos otros tres (3) deportes acuáticos.

PLATA

1. Se debe realizar una actividad en la que se pongan los conocimientos de Salvavidas al servicio de los demás, puede ser como sinodal de la especialidad, como vigilante en una actividad de piscina o playa de la Manada, u organizando charlas sobre R.C.P. para la Tropa.
2. Servir de instructor de natación a sus compañeros de la Manada, Tropa o Clan.

ORO

1. Organizar un torneo de natación con los miembros de su unidad o grupo, con la comunidad donde se desenvuelve.
2. Con su Clan o Clanes invitados, debe organizar un servicio público en el que se preste asistencia como Salvavidas a Defensa Civil o Bomberos en un Balneario, playa o río durante al menos una temporada vacacional (Semana Santa, Carnaval o Agosto).

