



ESPECIALIDAD: Informática

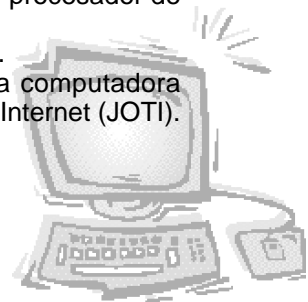
Ciencia y Tecnología

BRONCE

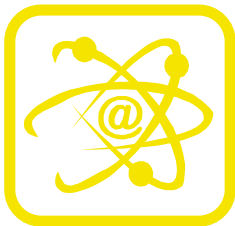
1. Construyendo una maqueta con cajas de carton u otro material Demostrar que conoce las partes básicas de una computadora.
2. Describir cuáles son los cuidados que deben tenerse al usar una computadora.
3. Realizar los pasos para encender y apagar una computadora.
4. Realizar un dibujo en el computador.
5. Escribir su nombre completo en cualquier programa e imprimirlo.
6. Explica lo que es un virus de computadora y cómo evitar el contagio.
7. Usar 2 o mas juegos de su edad
8. (Opcional) Participa en el Jamboree On The Internet (JOTI).

PLATA

1. Utilizando la computadora explica qué es un programa de computadora, los archivos y carpetas (directorios).
2. Demostrar que maneja un procesador de textos.
3. Demostrar que tiene conocimiento para copiar archivos de disquete a Disco Duro y Viceversa.
4. Hacer un directorio de la manada usando un procesador de textos.
5. Realiza trabajos escolares en el computador.
6. Conoce Cual es el uso de cada parte de la computadora
7. (Opcional) Participa en el Jamboree On The Internet (JOTI).



MANADA



ESPECIALIDAD: Informática

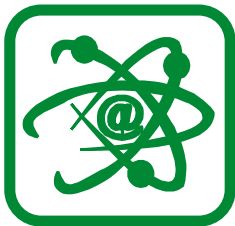
Ciencia y Tecnología

ORO

1. Envía correspondencia a través de Internet a Lobatos o Scouts de otros estados o países.
2. Conoce lo que es un Sistema Operativo y explica sus instrucciones u operaciones básicas.
3. Ayuda a su familia, realizando labores en el computador (transcribir cartas, ayudando a sus hermanos menores con tareas escolares, entre otros).
4. Comprende las políticas de seguridad que hay que tener a la hora de usar Internet.
5. Participa en el Jamboree On The Internet (JOTI) o realiza una conversación vía chat o mensajería instantánea con Lobatos o Scouts de otros países.
6. Diseña pancartas, tarjetas y demás tipo de publicaciones en el computador.
7. Hace uso de enciclopedias digitales (en CD, DVD-ROM o Internet) para adquirir nuevos conocimientos y realizar labores escolares.
(Opcional) Busca información en Internet sobre un tema indicado por el sinodal y realiza un informe al respecto.



MANADA



ESPECIALIDAD: Informática

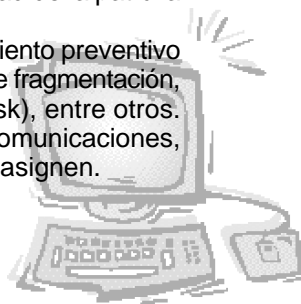
Ciencia y Tecnología

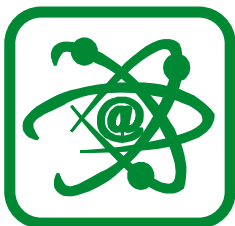
BRONCE

- Si el Scout ha cubierto los requisitos de los niveles Bronce, Plata y Oro de Manada, inmediatamente posee el nivel Básico de Tropa.
- Si el Scout no ha cumplido con los requisitos antes mencionados, deberá llenar estos requisitos para optar por la especialidad (Nivel Básico - Tropa)

PLATA

1. Demostrar utilizando la computadora que Comprende la estructura y esquema de una Hoja de Calculo (Libros, Hojas de Calculo, Gráficos, Filas y Columnas).
2. Elabora una Hoja de Calculo donde lleve el control de los Ingresos y Egresos económicos de la patrulla (Lleva la contabilidad de la patrulla).
3. Utilizando un software de Hoja de Calculo, realiza gráficos estadísticos de la membresía, avances y adelantos de la patrulla o tropa.
4. Elabora un patrón de diapositivas (presentaciones) y lo utiliza en una presentación escolar.
5. Elabora informes sobre su Adelanto Progresivo haciendo uso de un procesador de palabras.
6. Prepara un informe escrito de la ultima actividad de la patrulla y/o tropa.
7. Conoce y demuestra como hacer el mantenimiento preventivo al computador, tareas como revisión de virus, de fragmentación, revisión del disco duro por software (Scandisk), entre otros.
8. Ayuda a los dirigentes de la unidad con las comunicaciones, registro de Scouts y demás tareas que se le asignen.





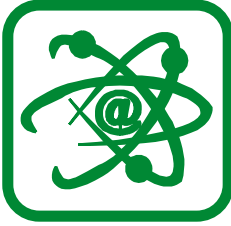
ESPECIALIDAD: Informática

Ciencia y Tecnología

ORO - PROGRAMACIÓN

1. Diseña y Desarrolla una base de datos para llevar el registro de los miembros de la Tropa y el resto del Grupo Scout.
2. Investiga sobre el Lenguaje de Manipulación de Bases de Datos (SQL, DDL, etc.), utiliza estos lenguajes para diseñar una consulta sobre la Base de Datos generada en la actividad No. 3 y la presenta al sinodal.
3. Colabora en el computo de datos de un evento distrital de tropa o manada (donde se requiera un control estadístico del puntaje o registro de participantes) así como en la elaboración de certificados de asistencia o premiación.
4. Investiga sobre los lenguajes de programación mas utilizados en la actualidad (al menos cuatro) y explica las ventajas y desventajas de cada uno.
5. Confecciona un diagrama de flujo con aplicación a un problema concreto.
6. Ayuda a un(a) Lobato o Scout menor a obtener su especialidad de Informática.





ESPECIALIDAD: Informática

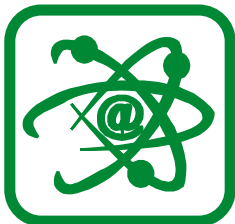
Ciencia y Tecnología

ORO - REPARACIÓN Y MANTENIMIENTO DE PC's

1. Conoce y demuestra como hacer el mantenimiento preventivo al computador, tareas como:
 - a. Eliminación de archivos superfluos (temporales o de basura).
 - b. Revisión de virus.
 - c. Revisión del disco duro por software (Scandisk), entre otros.
 - d. De fragmentación.
2. Reconoce los problemas típicos que presentan los computadores y cuales son los procedimientos a seguir para resolver estos problemas.
3. Describe los componentes del CPU y explica la función de cada uno de ellos.
4. Instala y configura aplicaciones de software en el computador.
5. Actualiza un CPU, reemplazando sus componentes de hardware mas antiguos.
6. Instala y configura componentes de hardware externos al CPU (Periféricos).



TROPICA



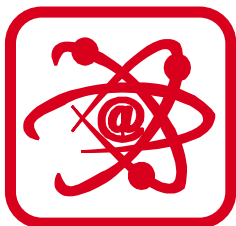
ESPECIALIDAD: Informática

Ciencia y Tecnología

ORO - INTERNET

1. Explica al sinodal y a los miembros de su patrulla las formas de reducir el tiempo que permanece conectado en Internet sin dejar de hacer las tareas para las cuales se conecto.
2. Describe las principales funciones, botones y pantallas de los software de navegación en el www.
3. Explica lo que es un URL, identifica los diferentes protocolos de aplicación de Internet (TFP, hit, etc.) y los principales dominios (.ve, .com, .edu, .org, entre otros).
4. Envía correspondencia a través de Internet a Lobatos, Scouts o Rovers de otras regiones o países.
5. Busca información en Internet sobre un tema indicado por el sinodal y realiza un informe al respecto (el tema puede surgir de una tarea o investigación escolar).
6. Participa en el Jamboree On The Internet (JOTI) o realiza una conversación vía chat o mensajería instantánea con Lobatos, Scouts o Rovers de otros países.
7. Coordina con Scouts de otro distrito no vecino o de otra región una actividad scout (excursión, visita) a través de Internet y la realiza.





ESPECIALIDAD: Informática

Ciencia y Tecnología

BRONCE

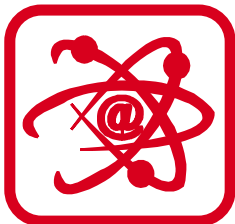
- Si el Rover ha cubierto los requisitos de los niveles Bronce, Plata y Oro de Tropa, inmediatamente posee el nivel Básico de Clan.
- Si el Rover no ha cumplido con los requisitos antes mencionados, deberá llenar los requisitos del Nivel Oro de la sub-especialidad que él desee.

PLATA - REPARACIÓN Y MANTENIMIENTO DE PC's

1. Demuestra que tiene la competencia necesaria para agregar y remover componentes de hardware del CPU.
2. Configura y pone en funcionamiento un disco duro (Define particiones y formatos).
3. Instala y configura un Sistema Operativo, poniendo a trabajar eficientemente todos los dispositivos de hardware del computador.
4. Arma un CPU a partir de los componentes necesarios, y demuestra que funciona.



CLAN



ESPECIALIDAD:

Informática

Ciencia y Tecnología

PLATA - PROGRAMACIÓN

1. Diseña y Desarrolla una base de datos para llevar el registro de los miembros de la Tropa y el resto del Grupo Scout.
2. Investiga sobre el Lenguaje de Manipulación de Bases de Datos (SQL, DDL, etc.), utiliza estos lenguajes para diseñar una consulta sobre la Base de Datos generada en la actividad No. 3 y la presenta al sinodal.
3. Ayuda a un(a) Lobato o Scout menor a obtener su especialidad de Informática.

ORO - INTERNET

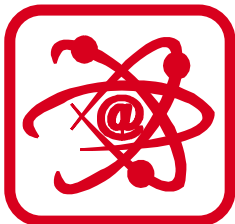
1. Diseña una pagina web Sencilla sobre su clan o grupo y la publica en Internet.

ORO - REPARACIÓN Y MANTENIMIENTO DE PC's

1. Armar una computadora con todos su componentes y periféricos.
2. Armar una red casera.
3. Realizar mantenimiento de una red o serie de computadoras en su colegio o trabajo, por lo menos durante 3 meses.
4. Tener conocimiento de las ultimas innovaciones de Hardware.



CIAN

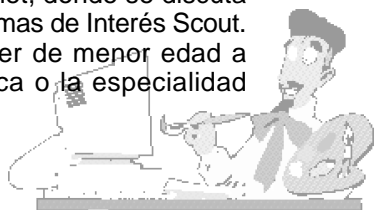


ESPECIALIDAD: Informática

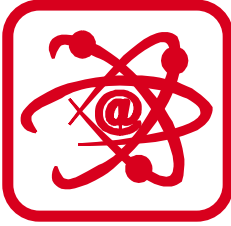
Ciencia y Tecnología

ORO- INTERNET Y DISEÑO DE WEB

1. Investiga el modelo de capas del conjunto de protocolos TCP/IP, nombra algunos protocolos existentes en cada capa y la utilidad de cada uno de los protocolos y capas encontrados.
2. Indaga sobre servicios de Internet diferentes al Web, Chat y Correo Electrónico (como el TNP, Gopher, Archie y FTP) y demuestra competencia en 2 de ellos y la utilidad de los mismos.
3. Conoce cuales son los formatos gráficos más utilizados en Internet (por lo menos 2) y da 5 muestras de cada uno de ellos.
4. Escribe una pagina Web con el Lenguaje HTML (debe usar tablas, frames, varios formatos de texto) y explicar al sinodal la utilidad y sintaxis de cada una de las etiquetas utilizadas.
5. Genera, por lo menos 5 botones y gráficos para la pagina Web escrita en la actividad 4.
6. Diseña, crea, colabora y/o mantiene por mas de un semestre el Sitio Web del Grupo Scout o de otra institución, haciendo uso de una herramienta de WYSWYG de diseño de paginas Web (por ejemplo Microsoft FrontPage, Microsoft Word, Macro media Dreamweaver, entre otros).
7. Realiza algunas animaciones graficas para Internet, tanto en mapa de bits (archivos GIF) como Vectoriales (Macro media Flash).
8. Organizar y Planificar una actividad para que los scouts de cualquier edad participe en el Jamboree On The Internet (JOTI).
9. Participar en un Foro a través de Internet, donde se discuta ya sea vía Web o Correo Electrónico temas de Interés Scout.
10. Ayuda a un(a) Lobato o Scout o Rover de menor edad a obtener su especialidad de Informática o la especialidad intermedia de Internet.



CIAN



Ciencia y Tecnología

ESPECIALIDAD:

Informática

ORO- PROGRAMACIÓN

1. Sirve de sinodal o instructor dentro de su unidad u otra unidad o en su distrito en el área que él desee.
2. Elabora un proyecto para y con la comunidad que tome en cuenta la informática.

