



ESPECIALIDAD:

Electrónica

Ciencias y Tecnología

BRONCE

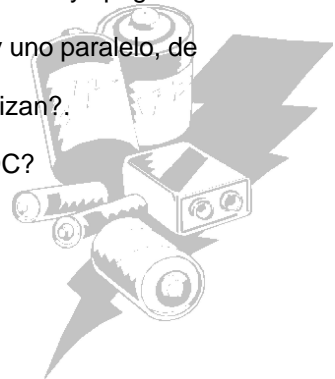
1. Describir el funcionamiento de por lo menos 3 artefactos eléctricos, y cual es su fuente de poder.
2. Utilizando materiales de desecho, realizar una maqueta de un radio y un TV.
3. Realizar una representación sobre la historia de la electricidad, que involucre: el descubrimiento de la electricidad, la invención del bombillo, de la radio y la TV.

PLATA

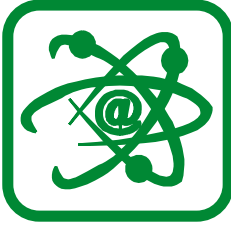
1. Utilizando una pila, batería de vehículo y un toma corriente explicar: la diferencia entre ellos, Polo negativo y polo positivo, funcionamiento y utilidad.
2. En una tabla de madera o plástico coloque un circuito que prenda y apague un bombillo de linterna, este circuito debe alimentarse con pilas.

ORO

1. Diseñe un circuito eléctrico que pueda encenderse y apagarse desde 3 o 4 interruptores indistintamente.
2. Cual es la diferencia entre un circuito serie y uno paralelo, de ejemplos.
3. Fabrique un electroimán. ¿Para que se utilizan?.
4. ¿Qué son los diodos y para que sirven?
5. ¿Cuál es la diferencia entre corriente AC y DC?



MANADA



ESPECIALIDAD:

Electrónica

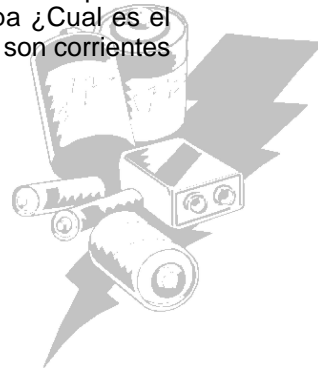
Ciencias y Tecnología

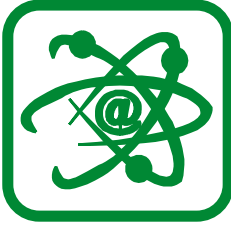
BRONCE

- Si el Scout ha cubierto los requisitos de los niveles Bronce, Plata y Oro de Manada, inmediatamente posee el nivel Básico de Tropa.
 - Si el Scout no ha cumplido con los requisitos antes mencionados, deberá llenar los requisito del nivel Oro de Manada:
1. Diseñe un circuito eléctrico que pueda encenderse y apagarse desde 3 o 4 interruptores indistintamente.
 2. Cual es la diferencia entre un circuito serie y uno paralelo, de ejemplos.
 3. Fabrique un electroimán. ¿Para que se utilizan?.
 4. ¿Qué son los diodos y para que sirven?
 5. ¿Cuál es la diferencia entre corriente AC y DC?

PLATA

1. De una manera practica, utilizando diferentes artefactos explicar: ¿Que son los transistores, transformadores, resistencias?, como funcionan y cuales son sus partes.
2. Explicar en una reunión de Consejo de Tropa ¿Cual es el código de colores de las resistencias. Y ¿qué son corrientes de voltaje?.





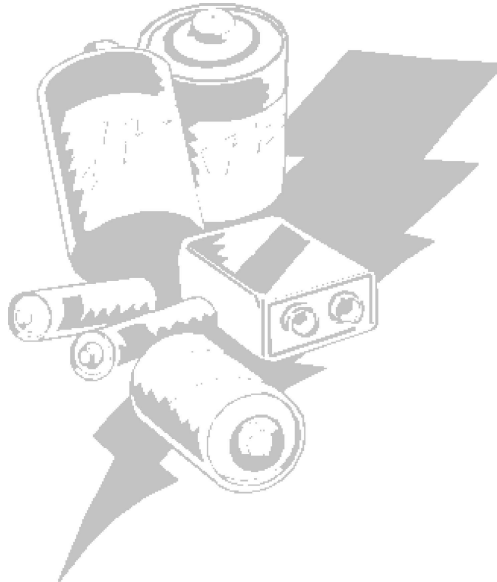
ESPECIALIDAD:

Electrónica

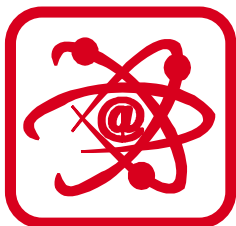
Ciencias y Tecnología

ORO

1. En una tabla fabrique una fuente de tensión de 5v.
2. Demostrar el uso correcto del multímetro.
3. Elaborar un circuito electrónico que tenga un valor utilitario para su casa, patrulla, tropa, comunidad o para él u otra persona.



TROPA



ESPECIALIDAD:

Electrónica

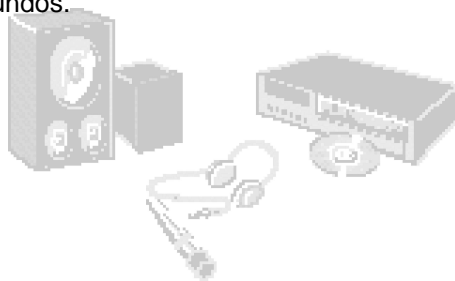
Ciencias y Tecnología

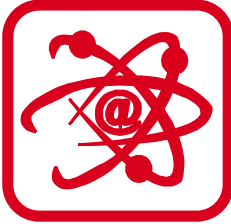
BRONCE

- Si el Rover ha cubierto los requisitos de los niveles Bronce, Plata y Oro de Tropa, inmediatamente posee el nivel Básico de Clan.
 - Si el Rover no ha cumplido con los requisitos antes mencionados, deberá llenar los requisitos del Nivel Oro de Tropa
1. En una tabla fabrique una fuente de tensión de 5v.
 2. Demostrar el uso correcto del multímetro.
 3. Elaborar un circuito electrónico que tenga un valor utilitario para su casa, patrulla, tropa, comunidad o para él u otra persona.

PLATA

1. De una manera practica explicar:
 - ¿Qué son las propuestas lógicas y para que sirven?
 - ¿Qué, son los Flip - Flop y de ejemplo de su uso.
2. Diseñar un temporizador para que después de pulsar un botón se encienda un bombillo y se apague 47 segundos después.
3. Diseñar otro temporizador que prenda un bombillo por 1 minuto y lo apague por 30 segundos.
4. ¿Como se amplifica una señal.





ESPECIALIDAD: Electrónica

Ciencias y Tecnología

ORO

1. Diseñe y realice un circuito amplificador de 80 w para un carro con sus conexiones de entrada del reproductor y sus conexiones para 4 cornetas.
2. En un establecimiento instalar un sistema de circuito cerrado de seguridad.
3. Instalar un intercomunicador.



CIAN