



SEMINARIOS PROGRAMA DE JÓVENES
**Estructura y funcionamiento
en la Manada**
El pequeño grupo la seisena



SCOUTS[®]

Construir un Mundo Mejor

Programa de Jóvenes





De la discusión del documento de "Estrategias Educativas", surgió la necesidad de realizar un análisis profundo acerca de la Estructura y Funcionamiento de la Manada en lo referente a la Seisena, el cual está siendo discutido por dirigentes especialistas en la Rama, con el objetivo de generar una propuesta para ser discutida y revisada por todos los miembros interesados de la ASV.

Las propuestas derivadas del aspecto señalado anteriormente serán consideradas dentro de los procedimientos normales de la Asociación, para su difusión y posterior instrumentación e incorporación en el Sistema de Capacitación de Adultos.

La Dirección Nacional de Programa de Jóvenes estima conveniente la utilización de la Seisena en la Estructura y Funcionamiento de la Manada, durante algún tiempo se ha mantenido su supuesta utilización tan solo como una forma de organizar administrativamente a los niños y niñas de la unidad menor.

Consideraciones acerca de la Seisena

La utilización de la seisena, por la Oficina Scout Interamericana expresa que "El sistema de equipos, que organiza el dinamismo de los grupos informales de amigos para convertirlo en comunidades de aprendizaje".

Concepto de sistema de equipo para la Manada en Venezuela:

El sistema de equipos es la estructura organizacional básica en la Unidad, la cual se compone de pequeños grupos de niños y niñas con el apoyo de dirigentes adultos. Los pequeños grupos están integrados de acuerdo a la unidad correspondiente. En la Manada, estará determinado por 6 integrantes, la agrupación será de acuerdo al beneficio individual y colectivo del niño y la niña, siendo la denominación de esta organización la seisena, como la más común (y la única estable) con responsabilidades y actividades puntuales.

Como lo expresa la Guía del Dirigente de Manada: "Las seisenas son grupos que facilitan la organización y desde el punto de vista educativo no llegan a ser "comunidades de vida", como en la Rama Scout lo son las patrullas o en las Mayores los equipos, por lo que las actividades se realizan más frecuentemente a nivel de Manada que en los pequeños grupos.

En todo caso, en el sistema educativo scout, basado en pequeños grupos: seisenas, patrullas y equipos, siempre constituyen un núcleo educativo, pero su autonomía y la intensidad de su vida interna se incrementan a medida que los niños, niñas, adolescentes o jóvenes crecen y necesitan más independencia.

A la inversa, la Unidad que acoge a los pequeños grupos en las distintas Ramas, disminuye su presencia educativa a medida que aumenta la edad del respectivo pequeño grupo. Lo que indica la importancia del uso de la seisena como una estructura más que nos indica el Método Scout en Acción para facilitar el alcance de los Objetivos educativos.

¿Entonces, cual es el objetivo de la Seisena?



- Estimular el sentido de pertenencia a la Manada y la responsabilidad al Asignar tareas puntuales a cada seisena, de manera de trabajar los objetivos que sean necesarios alcanzar con los lobatos y las lobeznas. Por ejemplo: La seisena marrón necesita trabajar en Conciencia ecológica, por lo tanto será la encargada de mantener nuestro local de grupo en buenas condiciones, mientras que la seisena blanca, quienes deben desarrollar valores como la responsabilidad, serán los encargados de cuidar el tótem durante el mes. Permitiendo la rotación de responsabilidades entre las seisenas.
- Potenciar el liderazgo, a través de la elección de los Seiseneros, de manera que cada lobeza/lobato durante su vida en la Manada tenga la oportunidad de ser el encargado de las responsabilidades asignadas a su Seisena. Además aprovechar la oportunidad para poder transmitir lo aprendido a sus compañeros lobatos/lobeznas con menor experiencia. En este punto es bueno recalcar que el aprendizaje en la Manada no será delegado en los Seiseneros, y en su desempeño siempre estará acompañado por la atención personalizada del adulto.
- También permite el reconocimiento y aplicación de los valores del Lobatismo, necesarios para la vida en sociedad, al llevar al lobato/lobeza a entender que las reglas deben respetarse, no por imposición del Jefe de Manada, sino porque son necesarias para la enseñanza entre iguales, permitiendo emular así, al "pueblo libre", quienes ayudan a establecer la ley y la adoptan en beneficio de todos y por convencimiento propio. En la actualidad el desarrollo de los Foros para Lobeznas y Lobatos ha funcionado, según lo estipulado en el instructivo, de acuerdo a los reportes recibidos por el Staff de los Foros Distritales de Lobeznas y Lobatos, sin problemas para elegir su representante (delegada o delegado). Llegando lobatos y lobeznas incluso a convertirse en individuos de cambio al llevar sus nuevas experiencias a su propia "Familia Feliz".
- Existen varias actividades contempladas, adicionales al Foro de Lobeznas y Lobatos, como la actividad que invita a la participación individual como estrategia para su desarrollo personal, entre estas actividades podemos apreciar:
 - El Villa Lobos los Lobatos y Lobeznas están por su cuenta y cada cual participa en lo que prefiere.
 - El LobaShow algunos cantan, otros recitan, otros son luminitos, etc. Cada uno ejerce su rol adecuadamente
 - La rueda de servicio en los acantonamientos o salidas de la Manada, donde cada grupo tendrá una tarea específica a cumplir, para el beneficio toda la Unidad.

Actividades de seisenas.

- Juegos o cantos no premeditados, como base para actividades mas elaboradas



- Representaciones Teatrales.
- Juegos de imitación y Expresiones de frases por señas son muy buenas para principiar
- Ejecución de danzas y bailes.
- Ocasionalmente alguna historieta puede ser puesta en escena
- Reuniones ocasionales de seisenas, donde los seiseneros puedan reunirse con los cachorros y hablarles e instruirlos sobre la ley y la promesa de la Manada, historia del Grupo Scout al que pertenecen, colores de la pañoleta
- La reunión de los Seiseneros con el Jefe de la Manada resulta ser un vehículo importantísimo para reconocer los intereses de los Lobatos y las Lobeznas de la Manada

De cualquier modo los resultados de estas actividades deben contentarnos con algo sencillo y sin pulimento. Recordando siempre que en la Manada no hay ganadores y siempre triunfan todos y todas. No es sino a través de la atención individualizada que el Dirigente de Manada reconoce la necesidad de desarrollo de cada Lobato o Lobezna.

La importancia del papel que juega el seisenero estriba en la realidad de su desarrollo individual en darles una oportunidad de manifestarse a los fines de resaltar explícitamente su propio Liderazgo

Justificación de implementar un sistema de seisenas.

1. El sistema de seisenas es necesario como cimiento para el sistema de patrullas, tan importante en el escultismo, pero de ninguna manera funciona como tal.
2. El hecho de que la manada sea la unidad, y no la seisena, no hace a ésta innecesaria o dañina; nadie se la ha ocurrido sugerir que las tropas salen sobrando en el escultismo, porque la unidad se la patrulla.
3. El nombramiento de los seiseneros esta en perfecta armonía con el ideal de la manada, de la "familia feliz", ya que los niños mayores en la familia, son los que naturalmente deben "ayudar a sus padres" cuidando de sus hermanos menores. El éxito de un seiseneros es el éxito de toda la Manada a partir del hecho que éste seisenero es primigeniamente un Lobato o Lobezna
4. La división en seisenas es una valiosa ayuda para la disciplina, y los juegos entres seisenas son muy útiles para conservar vivo el interés y la eficacia.
5. A la edad del lobato, una responsabilidad limitada no le daña. Por el contrario, es un buen método para refrenar la afirmación del yo y la creciente individualidad. Porque encauza estos instintos por canales útiles. Lo dañino es el exceso de responsabilidad.



Labor del seiseneros

A los seiseneros “se les debe dar responsabilidad para guiar y enseñar” BP. Y por otro lado que: “aun cuando el sistema es una forma de tropa modificada, el seisenero no es un guía menor de patrulla, y no se debe esperar de él que guíe, sino en las reuniones de la manada o en las salidas, siempre y cuando haya un jefe presente que lo supervise, aun cuando sin intervenir en su trabajo”.

He aquí algunos de los lineamientos de cómo debe actuar el seisenero:

- a) Cuidar de la buena presentación y limpieza de los lobatos o lobeznas de su seisena antes de la inspección
- b) Recoger las cuotas
- c) Tener bajo su cuidado conjuntamente con la seisena el cubil y el cajón de la manada
- d) Colaborar en la dirección de los juegos por seisena
- e) Enseñar algo del trabajo sencillo de las etapas

Disciplina en los Seiseneros

Un Seisenero es una muestra bastante acabada de lo que debe ser un Lobato/Lobezna con antigüedad en la Unidad, en ese sentido se procura sea ejemplo vivo para sus compañeros que recién ingresan a la “Familia Feliz” acerca del comportamiento de uno de sus pares, este ejemplo se basa en su conducta, desempeño y en el correcto uso del uniforme. La función de seisenero de ninguna manera le da beneficios adicionales a estos, sino aquellos propios de la dinámica de la Seisena, él es un lobato/lobezna más con una responsabilidad limitada y un mayor conocimiento del Lobatismo. De ser necesario llamarle la atención a un Seisenero nunca se le ejemplificará ni reprenderá invocando su cargo dentro de la Manada.

Distintivos de los Seiseneros

A los efectos de distinguirlos en el que hacer de la Manada, el Seisenero usará dos barras amarillas de medio centímetro de ancho de tela, de una tonalidad similar al amarillo que tiene la insignia Oficial de la Unidad, cosidas a los lados laterales y al borde del bolsillo izquierdo de manera vertical (nunca desborden el tamaño del bolsillo), quedando perfectamente visible la flor de lis mundial.

Distintivos de la Seisena

Los colores de la Seisena serán: blanco, gris, marrón o negro; se identificará en el uniforme a través de un triángulo equilátero del color de la seisena a la que pertenece el lobato/lobezna con un máximo de cuatro centímetros por lado, ubicado en la manga derecha del uniforme convenientemente centrado entre la bandera nacional y la insignia de registro del año.



El Subseisenero

El Subseisenero será un lobato/lobezna que suplirá las ausencias temporales del Seisenero, los dirigentes de manada deben considerar la preparación del mismo ya que debe ser quien supla al Seisenero cuando éste ya haya pasado a la Tropa. A fin de identificarlo, usará una sola barra amarilla tal como se describe en el párrafo "Distintivos del Seisenero", la cual se coserá en el bolsillo en la parte más central del uniforme.

NOTA: Prever actividades especiales para los seiseneros, con el propósito de que el seisenero vaya un poco adelante en el trabajo y en sus conocimientos, y porque, aún cuando ya conozca lo que tiene que hacer, es necesario un repaso de cuando en cuando. Las reuniones también dan oportunidad para ensayar nuevas actividades y para ayudar a los seiseneros en su trabajo.

Lo que necesitamos es una verdadera concepción del seisenero, una idea clara que podamos presentar al niño y a la niña, un motivo real que le dé inspiración. El deseo de ayudar Akela (por ejemplo), cabeza de la "familia feliz", como un buen lobato o lobezna ayuda en casa a su madre, cuidando de sus hermanos más pequeños.

Dirección Nacional
Programa de Jóvenes

BORRADOR



Protección de nuestra marca



“La Protección de nuestra marca es tarea de todos”, este logotipo de marca, es la marca institucional del Movimiento Scout. Está compuesto por el emblema Scout Mundial (La

Flor de Lis), la palabra “SCOUTS” (nuestro nombre es nuestra fama), y nuestra visión “Construir un Mundo Mejor” (Nuestra gran idea).

Este logotipo de marca está protegido por tratados internacionales de protección de la propiedad intelectual. Su uso no autorizado es un acto de robo. Cada miembro del Movimiento debe asumir responsabilidad y ayudar a preservar su identidad.

Para mayor información contactar al:

Centro de Servicio Scout Nacional
Dirección Nacional de Programa de Jóvenes
Caracas – Venezuela.
Telf.: (+58-212) 551.4646/4664
Fax: (+58-212) 551.4691.
E-mail: programa@scoutsvenezuela.org.ve
Web: www.scoutsvenezuela.org.ve

Versión Oficial
(Julio - 2008)